
PlayStation
THE FAMILY RESTAURANT THE FAMILY RESTAURANT THE FAMILY RESTAURANT THE FAMILY
ザ・ファミレス
史上最強のメニュー
HAMSTER
SKYLARK GARDENS
SKYLARK Grill
藍屋
夢庵
Major wave

君だけのファミレスを作って全国制覇を目指そう!!

このゲームはファミレスの経営シミュレーションゲームです。
あなたはファミレスのエリアマネージャーになって日本全国を舞台に、
自分のファミレスをチェーン運営していきます。

各マップには、それぞれ目標が設定されていて、
目標を達成するためには店舗の数を増やしたり、メニューを変えたり、
料理を開発したりして、売り上げを伸ばしていきます。

そして各マップにはライバル店がいて、お客さんの取り合いになります。
ライバル店にまけないように全国制覇を目指してがんばりましょう。



安田 有馬（やすだ ありま）
男編の主人公。
ファミレスのエリアマネージャーになって各マップのファミレスの運営を担当する



桜花 皐月（おうか さつき）
女編の主人公。
ファミレスのエリアマネージャーになって各マップのファミレスの運営を担当する

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)ランプが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)ランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 10-11ブロック

SLPM 87254

この度は、「ザ・ファミレス」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、この解説書を必ずお読みください。商品の内容には万全の注意を払っておりますが、
万一誤作動等を起こすような場合がございましたらおそれいりますが弊社までご一報ください。
なお、ゲーム内容や裏技についてのご質問にはお答えできませんので予めご了承ください。

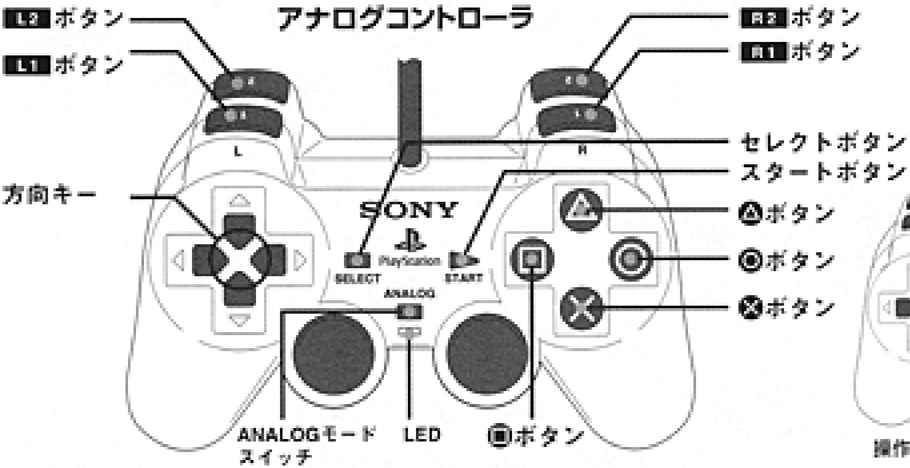
お問い合わせ先：株式会社ハムスター　〒154-0012　東京都世田谷区駒沢2-11-5
FAX : 03-5432-6446　E-mail : support@hamster.co.jp　URL : http://www.hamster.co.jp/
サポート情報・新作情報はホームページでもご覧いただけます。



CONTENTS

目次

操作方法





コントローラ
操作ボタンはアナログコントローラと同様です。

	システム	外マップ	店内マップ
○ボタン	決　定		店員、お客さん情報の表示
×ボタン	キャンセル	メインコマンド表示	
△ボタン			店長選択時に指示を出します。
□ボタン		店舗情報の表示	店舗情報の表示、迷惑なお客さんにはご退店していただきます。
R1ボタン			別の店内マップに切り替わります。
L1ボタン			店員、お客さん情報表示時に店員を検索できます。
R2ボタン			
L2ボタン			
方向キー	項目の選択	カーソルの移動に使います。	
セレクトボタン		ゲーム速度を等速/倍速に切り替えます。	
スタートボタン	スキップ		

※このゲームはアナログコントローラのアナログモードには対応していません。アナログコントローラを使用する際は、ANALOGモードスイッチをOFFにして、LED表示が点灯していないことを確認した上でご使用ください。
※コントローラ等はコントローラ端子1に差し込んでください。

ゲームクリア

各マップにはクリア条件が設定されています。条件を満たすとマップをクリアできます。
全国制覇を目指してがんばりましょう。

ゲームオーバー

時間切れ	25年以内に条件をクリアできないと時間切れでゲームオーバーです。マップによっては期限が設定されているマップもあり期限内に条件をクリアできないとゲームオーバーになります。
資金切れ	資金が底をついて赤字状態で年を越してしまうとゲームオーバーになります。
敗　北	集客競争を挑まれるマップの場合、ライバル店に先に条件を達成されてしまうと競争に負けてゲームオーバーになってしまいます。

ゲーム時間の流れ

ゲーム中の時間の流れは実際と違って速いスピードで時間が過ぎていきます。

このゲームでは1ヶ月が平日と休日の2日間で構成されています。
したがって1年を日に直すと24日間になります。

1日・2日	1日・2日	1日・2日	1日・2日	〜	1日・2日
1月	2月	3月	4月		12月

倍速モード
セレクトボタンを押すと倍速モードに切り替わります。時間の流れが2倍の速さになります。
倍速モード時にもう一度セレクトボタンを押すと通常のモードに戻ります。
時間を早く進ませたい時はこの倍速モードを使うと便利です。



タイトル画面

スタートボタンを押すとスタート画面に移ります。





スタート画面

「はじめから」を選ぶと新しくゲームを始められます。
ゲームの途中データがある場合は
「つづきから」を選ぶと続きからゲームを始められます。



「つづきから」を選ぶと、いままでに保存してあるゲームデータが表示されます。
続きから始めたいゲームデータを選び、その途中からゲームを始められます。
セーブしてあるゲームデータがない場合はデータを選べません。

※このゲームはメモリーカード差込口1のみにメモリーカードが
対応しています。メモリーカード差込口2は対応していません。



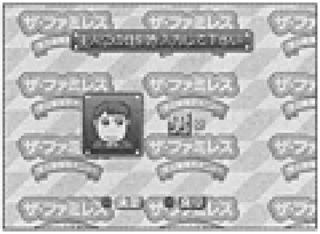
まず主人公の名前を決めます。

「かな」「カナ」「英・数」「漢字」の入力選択はL1・R1ボタンで切り替えられます。
◎ボタンで文字の入力、✕ボタンで入力した文字を削除できます。
「かな」で文字を選択中に△ボタンを押すとその文字の漢字表に飛びます。
名前の入力が終わったら、L1・R1ボタンで「決定」を選ぶと終了します。

登場人物紹介

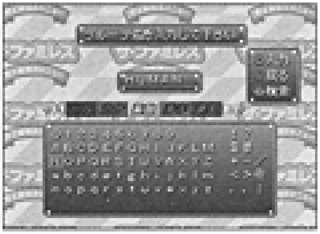


高松宮（たかまつのみや）
有馬のライバル。
高松宮の御曹司。お金持ちでイヤミな奴。



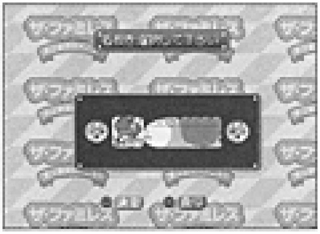
次に主人公の性別を決めます。

「男」「女」のどちらかを選びます。



ファミレスグループ名を入力します。

ここで入力したグループ名はこの後で選ぶ看板に表示されます。



グループロゴと看板を決めます。

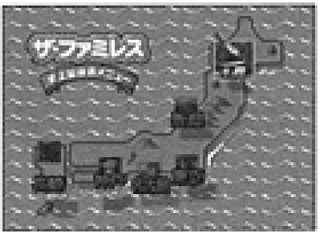
8種類の中から好きな企業ロゴのマークと看板を選びます。



決定した内容を確認します。

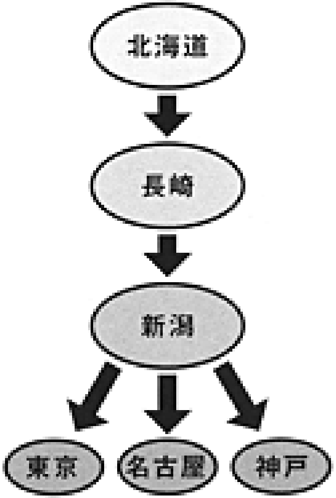
いままで決定した内容が表示されます。
このままでよければ◎ボタンで決定します。
やり直したいときは⊗ボタンで変更したい項目に戻ります。

ゲームの始め方



マップを選択します。

マップは全部で6ステージあります。
全国制覇に向けての第1歩は北海道マップから始まります。
マップを選ぶと、そのマップのクリア条件、ライバル店、資産が見られます。
クリア条件は各マップ毎に用意されています。
クリアしたマップには「済みマーク」が付きます。



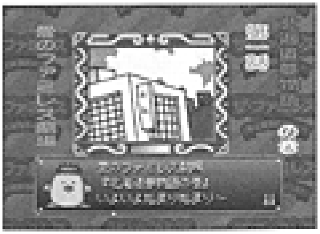
マップの順番について

ステージ1～3は順番通りに進みます。

- 1ステージ　北海道マップ
- 2ステージ　長崎マップ
- 3ステージ　新潟マップ

3ステージ目の新潟マップをクリアーすると
4ステージ以降は残りのマップを選ぶ事ができるようになります。

- 4～6ステージ　東京マップ、神戸マップ、名古屋マップ



愛のファミレス劇場

プレイするマップを決定すると「愛のファミレス劇場」が始まります。
ここではゲームに出てくるキャラクター達が各マップの内容について簡単に紹介します。

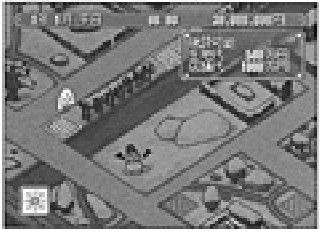
本店開店までの流れ

まず最初に本店を建てます。



モード選択

まず最初にメッセージタイプで通常モードと親切モードのどちらかを選びます。
通常モード：通常通りプレーできます。
親切モード：「じいや」が各画面の操作方法を説明してくれます。



店舗を建てる場所を選びます。

マップ上の点滅している場所にお店を建てられます。
設置可能な場所にカーソルを移動させると
その土地の情報ウインドウが表示されます。

業種を選びます。

和食、洋食、中華の中から建てたいお店のジャンルを選びます。



価格帯を選びます。

お手頃、標準、高級の中から建てたいお店の基本となる価格帯を選びます。

店舗タイプを選びます。

縦長タイプと横長タイプの2種類の中からお店のタイプが選べます。



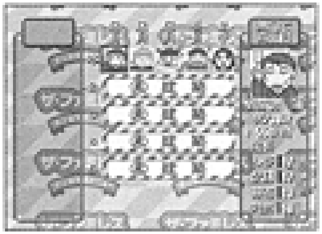
決定した内容を確認します。

いままで決定した内容が表示されます。
このままでよければ○ボタンで決定します。
やり直したいときは×ボタンで変更したい項目に戻ります。



店員を雇用します。

人事コマンドの「雇用」を選ぶと人事画面に移ります。



お店で働く店員を雇用します。

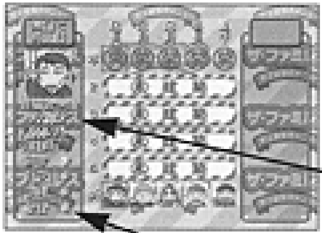
1店舗に対して最大5人まで雇用できます。
店員と調理助手はいなくてもOKですが
店長と板長は必ず雇わないとお店をオープンできません。

雇　用	店員を雇用します。 雇用したい店舗の空欄になっているポストを選び◎ボタンを押すと新規の店員のエリアにカーソルが飛びます。 次に雇用したい新規店員を選んで◎ボタンを押すと指定したポストに新規店員が雇用されます。
解　雇	解雇コマンドを実行して解雇させたい店員を選び◎ボタンを押すとその店員は解雇されます。
異　動	異動コマンドを実行すると2人の店員を入れ替える事ができます。 異動は同じ店舗内に限らず、他店舗間での異動も可能です。
終　了	人事を終了します。

登場人物紹介



大井 菊花（おおい きっか）
皐月のライバル。
大井グループの社長令嬢。お金持ちでイヤミなやつ。



店員データの見方

店員データ

雇用前：
　統率力　：人の上に立ってリーダーシップを取れる適性
　社交性　：人付き合いの適性
　調理技術：料理を作る才能
　敏捷性　：仕事の速さ

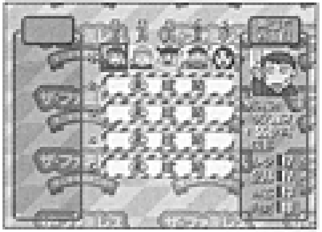
　雇用前のデータは状態がマークで表示されます。

 ニコニコマーク 優れている

 おすましマーク 普通

 トホホマーク 苦手

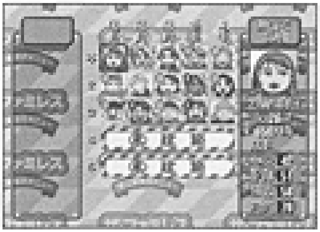
 ダメダメマーク 才能がない



雇用後：
　それぞれのパートによってデータ項目が異なります。

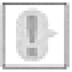
店長（店員）
　レジ　：レジ打ちの速さ
　配膳　：お皿を運んだり片づけたりする速度
　接客　：接客能力の高さ
　対処　：トラブル発生時の対処能力（これは店長だけの能力です）

板長（助手）
　調理　：調理する速さ
　技術　：料理の技術力
　感性　：料理を開発するセンス（これは板長だけの能力です）
　対処　：トラブル発生時の対処能力（これは板長だけの能力です）

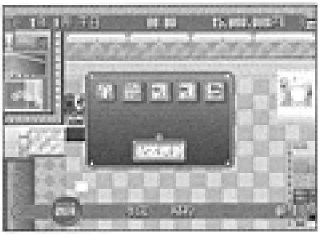


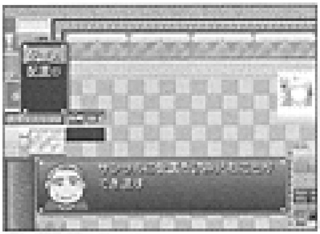
気力

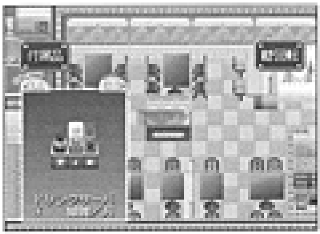
疲れて気力がなくなってくると店員の顔に！マークが付きます。

 ちょっと気力がなくなってきている状態です。

 完全に気力がなくなっている状態です。
気力がなくなると店員がダウンします。









内装を設定します。

店員の雇用が決まったら、次は店舗の内装を設定します。

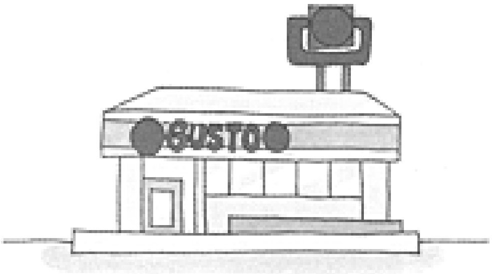
サンプル
あらかじめ用意されているレイアウトです。
サンプルはAタイプとBタイプの2種類が用意されています。
レイアウトを作るのが面倒くさい人は
このサンプルを使用すると便利です。

エディット
エディットモードに移ります。
何も置いていない状態から自分の好きなように配置できます。

内装保存
自分で配置したレイアウトデータを保存します。
レイアウトデータの保存にはメモリーカードの1ブロックを使用します。

内装読込
以前に配置してレイアウトデータを保存した場合
そのときのレイアウトデータをロードできます。

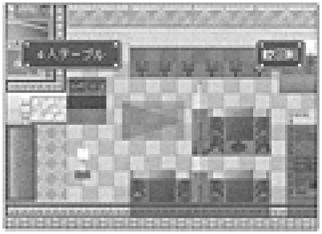
終　了
内装の設定を終了します。



登場人物紹介



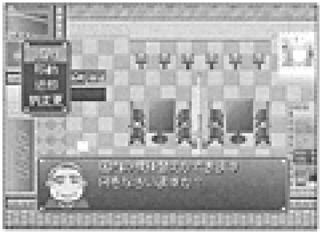
ジュテーム中山(ジュテームなかやま)
ファミレス3人衆の一人。
フレンチの達人である。主人公達の前に立ちはだかるライバルグループの一人。



自分の好きなレイアウトが配置できます。

内装変更コマンドで「エディット」を選ぶとエディットモードに入ります。
このモードでは最初から自分の好きなようにレイアウトの配置が行えます。

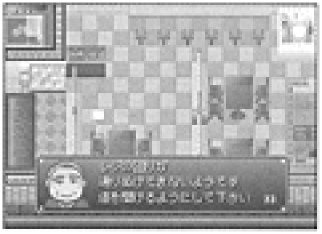
追　加　店内にテーブルやレジ、厨房、パーティションなどのパーツを追加します。
追加する際に個々のパーツには維持費がかかります。



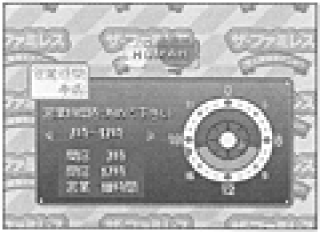
移　動　店内に置いてあるパーツを選択するとそのパーツを移動できます。
R2 ボタンで選択中のパーツの向きを変えることができます。

返　却　店内に置いてあるパーツを選ぶと返却されます。

柄変更　店内に置いてあるパーツの柄を変更します。



注意事項
開店するためには必要最低限の必需品パーツとして「レジ」と「厨房」と1つ以上「4人テーブル」と「トイレ」が必要になります。
また注意事項として「レジ」の周りには人が通れるスペースを空けておく必要があります。
パーツ配置の際に問題のある場合は黄色いシートが点滅して警告を知らせます。
レイアウトでエラーが出た場合は配置し直した後に「チェック」というコマンドが表示されます。
この「チェック」コマンドでレイアウトに問題がないか調べることができます。



営業時間を設定します。

営業時間は「6時～18時」「12時～24時」「0時～18時」「18時～12時」「12時～6時」「6時～12時」「24時間営業」「臨時休業」「ユーザー設定」の中から選びます。
「ユーザー設定」を選ぶと自分の好きな営業時間を自由に設定できます。
まず開店時間をカーソルで選んで◎ボタンで決定し次に閉店時間をカーソルで選び、◎ボタンで決定します。

メイン画面の見方



外マップ

タスクバー：日付と時間、自分の資産が表示されます。

店舗表示が赤いものが自分のファミレスです。

店舗表示が青いものは敵のファミレスです。

自分のファミレスをカーソルで選んで◉ボタンを押すと店内マップに移動できます。

お天気マーク：現在の天気が表示されます。

カーソルでブロック地区を指すと情報ウインドウが表示されます。
ブロック地区の上に乗っている建物をカーソルで指すと
建物の名前が表示されます。



地域情報の見方

各ブロックの地域をカーソルで選ぶと各地域の情報が見られます。

人　口　その地域の人口です。

利用人口　その地域でファミレスを利用するお客さんの人口です。

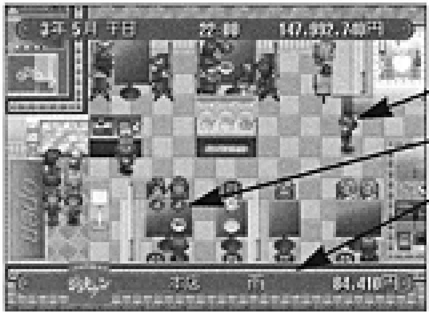
業態割合　その地域にいるお客さんの好みを「お手頃」「標準」「高級」の割合で見ることができます。

建設可能な土地をカーソルで選ぶと、その土地の値段と店舗代が表示されます。

登場人物
紹　介



金 栗東（キム リットウ）
ファミレス3人衆の一人。
中華の達人である。主人公達の前に立ちはだかるライバルグループの一人。

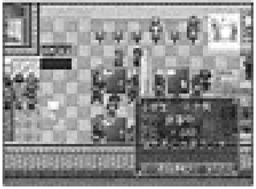


店内マップ

制服を着ているのが店員です。

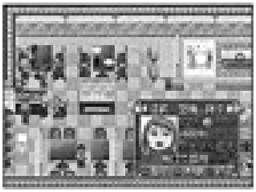
お客さんの食べている料理がわかります。

ステータスバー：
この店舗の番号と今日の売り上げが表示されます。



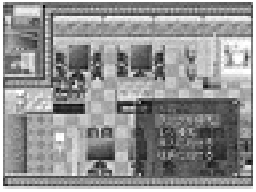
店内で○ボタンを押して店員やお客さんにカーソルを合わせると
選んだキャラの情報ウインドウが見れます。

お客さん情報は
職業、年齢、性別、状態、予算、注文内容が見れます。
迷惑なお客さんは□ボタンで退店させることができます。



店員情報は
それぞれの名前、気力、状態、現在の指示、性格が見れます。

疲れている店員には□ボタンで休憩させる事ができます。
店長には△ボタンで全体指示を出せます。
店員達は全体指示にそって行動していきます。



ホール指示
・テーブル優先
・レジ優先
・本人に任せる
・店長に任せる

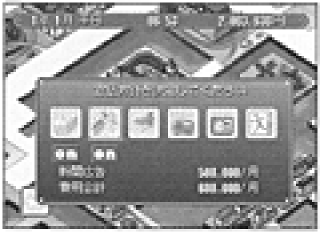
厨房指示
・スピード重視
・料理の味重視
・本人に任せる
・店長に任せる
・板長に任せる

ゲームの進め方



まず始めに自分の運営するファミレスチェーンをつくります。

本店(1号店)を建てます。



お金を貯めていきます。

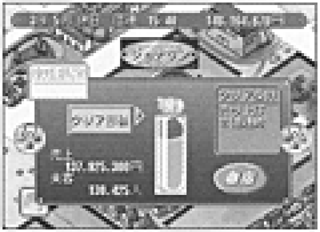
お金が貯まったら宣伝したり、料理開発を行ったり、お店を増築したりします。



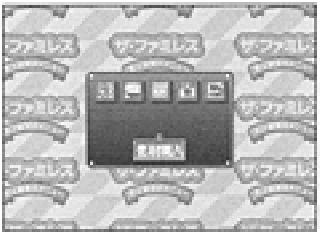
ライバル店の様子を見ながら2号店、3号店を建ててお店を増やしていきます。

グループの売り上げを伸ばしていきクリア条件を達成すればマップクリアです。

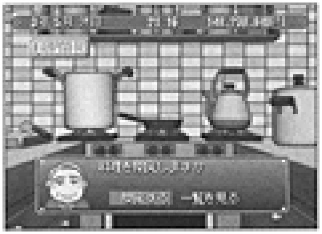
全国制覇を目指してがんばりましょう。

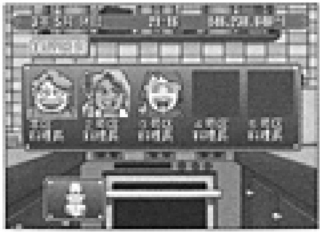


料理を開発しよう









オリジナル料理の作り方

❶まず素材を購入しよう。

オリジナル料理を開発するには素材が必要です。
メインコマンドで「開発」を選びサブコマンドで「素材購入」を選んで素材を購入します。
素材のお店を選ぶと、そのお店で扱っている素材のリストが見られます。
ここで自分の欲しい素材を手に入れます。
素材は「穀物・芋・豆」「野菜・果物」「肉・卵」「魚介類・海藻」「その他」「書籍」の6つのカテゴリーに分けられています。
それぞれのカテゴリーの中から素材を選びます。
中にはそのマップでしか手に入らないような特産品もあります。
「書籍」ではレシピの本が購入できます。
本には料理開発のヒントが書かれています。
購入した本は「書庫」で見る事ができます。

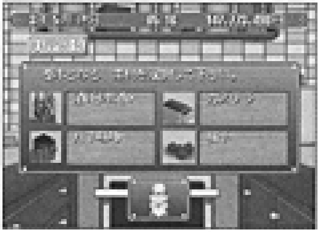
❷オリジナル料理を開発しよう。

メインコマンドの「開発」を選びサブコマンドで「料理開発」を選ぶと開発画面に移ります。
ここで自分の購入した素材を使って料理を作ります。
まず「開発する」を選びます。
「一覧を見る」を選ぶと今までに作った開発料理のリストを見る事ができます。

❸板長を決定します。

料理開発を担当する板長を選びます。
板長の技術力によって料理開発の成功率が変わります。
技術力の低い板長は失敗し易いので技術力の高い
板長を選ぶようにしましょう。

料理を開発しよう

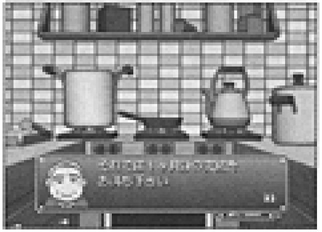


❹素材を選びます。
手持ちの素材の中から料理開発に使う素材を選びます。
素材を持っていないと料理開発は行えません。

❺調理方法を決めます。
担当する板長の質問に答えて調理方法を決めていきます。
質問が終わると板長がこの料理について
うまくいくかどうかコメントしてくれます。

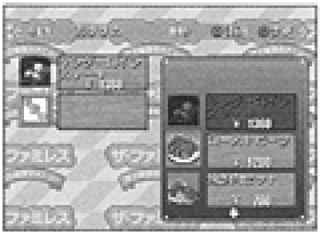


❻1ヶ月後に結果が発表されます。
1ヶ月後に料理開発の結果が発表されます。
それまでは何ができるのかお楽しみです。
板長に技術力がないと料理開発に失敗する場合があります。
調理方法が悪いと失敗料理ができます。



❼オリジナル料理をメニューに登録します。
出来上がったオリジナル料理をメニューに登録したい店舗に移動して
メインコマンドで「メニュー」を選び、サブコマンドの「編集」を選びます。

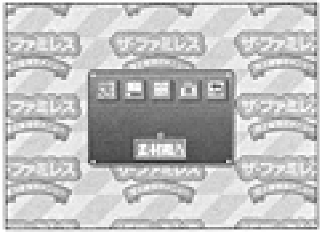
L1・R1ボタンで「おすすめ」のカテゴリーを選び
◎ボタンを押すとオリジナル料理の一覧リストが表示されます。
この中から登録したい料理を選びメニューに登録します。
オリジナル料理は3つまでメニューに登録できます。



「おすすめ」のカテゴリーの中にある不要な料理は
削除コマンドで削除できます。

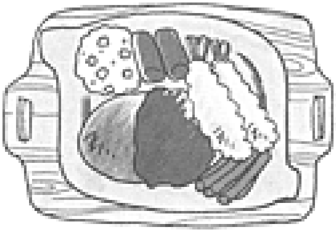
※オリジナル料理が店内に出されると番号のついている銀蓋の載った皿
で表現されます。

メニューの味をグレードアップしよう



❶料理を強化します。

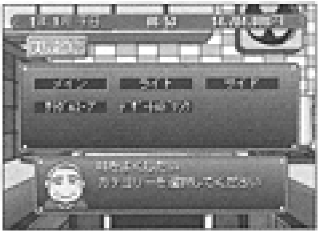
メインコマンドで「開発」を選び、
サブコマンドで「料理強化」を選びます。





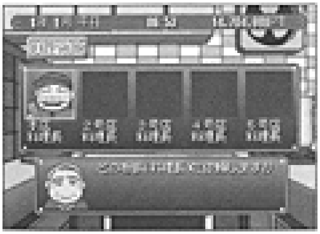
❷業種を選びます。

9つの業種の中からグレードアップを実行する業種を選びます。



❸カテゴリーを選びます。

グレードアップはカテゴリー毎に実行できます。
「メイン」「ライト」「サイド」「サラダ＆スープ」「デザート＆ドリンク」の中から
グレードアップする料理のカテゴリーを選びます。
グレードのランクは★でメニューに表示されます。
最大★★★までグレードアップできます。



❹板長を選びます。

料理強化を担当する板長を選びます。
板長に技術力がないとグレードアップに失敗する場合があります。
1ヶ月後にグレードアップの結果が発表されます。

メインコマンドの説明



メインコマンドの表示

外マップや店内マップにいるときに
ⓧボタンを押すとメインコマンドが表示されます。
方向キーでカーソルを移動させてコマンド項目を選択します。

<table>
<tr><th>コマンド</th><th>外マップ</th><th>店内マップ</th></tr>
<tr><td>「移　動」</td><td>店内マップに移動します。</td><td>外マップに移動します。</td></tr>
<tr><td>「店舗情報」</td><td colspan="2">店舗情報を表示します。</td></tr>
<tr><td>「宣　伝」</td><td>宣伝活動を行います。</td><td></td></tr>
<tr><td>「人　事」</td><td colspan="2">人事画面に移動します。(→P9参照)</td></tr>
<tr><td>「建　築」</td><td colspan="2">建築コマンドを表示します。</td></tr>
<tr><td>「システム」</td><td colspan="2">データのセーブやBGMなどの設定を変更できます。</td></tr>
<tr><td>「営業時間」</td><td></td><td>営業時間の設定を変更できます。</td></tr>
<tr><td>「メニュー」</td><td></td><td>メニューの内容を変更できます。</td></tr>
<tr><td>「開　発」</td><td colspan="2">開発画面に移動します。(→P16参照)</td></tr>
<tr><td>「調　査」</td><td colspan="2">調査コマンドを表示します。</td></tr>
</table>



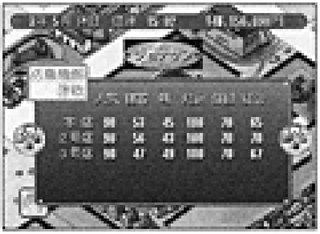
移　動

外マップでこのコマンドを実行すると店内マップに移動します。
本店、2号店～5号店を選ぶと自分の選んだ店舗に移動します。
ただし自分の建てていない店舗には移動できません。

店内マップでこのコマンドを実行すると外マップに移動します。



美浦 六左右衛門（みほ ろくざえもん）
ファミレス3人衆の一人。
和食の達人である　主人公達の前に立ちはだかるライバルグループの一人。



店舗情報

各店舗の情報を一覧できます。
店舗情報は4枚の情報シートで構成されていて、方向キーで情報シートを切り替えます。

情報の内容
●**売り上げ**　各店舗の売り上げが見られます。
価格率と現在の売り上げを見る事ができます。
●**指　示**　各店舗に出している指示を確認できます。
ホールの指示と厨房の指示が見られます。
●**業　態**　各店舗の規模、業種、価格帯、営業時間が確認できます。
●**評　価**　各店舗の評価を確認できます。
評価の項目は人気、接客、味、メニュー、値段、総合です。

宣　伝

ダイレクトメール、新聞広告、ラジオCM、テレビCM、飛行船の中から宣伝活動を行えます。
値段の高い方が宣伝効果も大きく、来客数を増やす事ができます。

人　事

人事を行います。
手順は本店開店の人事と同じ手順になります。（→P9参照）

メインコマンドの説明

建　築

「新規開店」　新しいお店を建てて開店します。開店の手順は本店の開店とほぼ同じです。（→P8参照）
最大5店舗まで建てられます。

「店舗増築」　お店を増築します。まず増築する店舗タイプを決定します。
店舗タイプは緑色の部分が現在のサイズで赤い色の部分が新しく増築される部分です。
黄色い部分は入り口です。
店舗タイプが決まった後、増築したスペースの内装を設定します。（→P11参照）

「店舗売却」　自分のお店を売却できます。ただし、本店は売却できません。

「内装変更」　店内でのみ実行できます。手順としては本店の開店の内装設定と同じです。（→P11参照）

調　査

「評　価」　各店舗のそれぞれの評価が5段階の★で表示されます。
総　合　：お店の総合評価です。
人　気　：お店の人気の評価です。
接　客　：お店の接客の評価です。
味　：お店の料理の味の評価です。
メニュー　：お店のメニュー評価です。
値　段　：お店のメニューの値段の評価です。

「達成率」　現時点でのマップの達成状況です。
各マップのクリア条件に対して自分の今現在の達成状況を確認できます。

「収支表」　各店舗とグループ全体の収支をグラフで見る事ができます。

「支出割合」　各店舗の支出を帯グラフで見る事ができます。
支出内容は宣伝費、人件費、維持費、その他で構成されています。

「スパイ」　他店の調査を依頼できます。3人の諜報員の中から選びます。
諜報員によって成功確率が変わります。

「アンケート」　店内でのみ実行できます。各店舗の人気料理と希望料理のランキングを見る事ができます。
これを見て、どの料理に人気があるのかがわかります。

登場人物紹介



ファミレス大魔王(ふぁみれすだいまおう)
ファミレス業界の頂点に君臨する帝王。

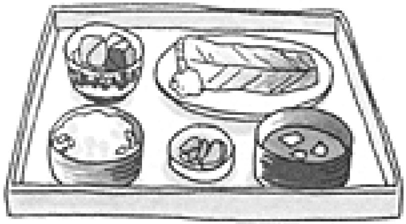
開　発

「素材購入」 料理開発に使う素材を購入します。(→P16参照)

「料理開発」 料理を開発します。(→P16参照)

「書　庫」 素材購入で購入した料理の本を閲覧できます。(→P16参照)

「料理強化」 店内で使われているメニューの味を強化します。(→P18参照)

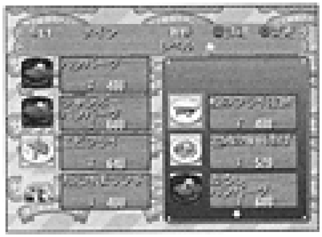




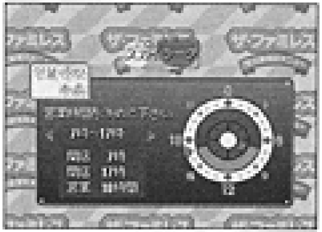
メニュー

メニューの設定はそれぞれの店舗で設定します。

「価格設定」 料理の価格を設定します。
基準となる定価に対して割り引き、割り増して設定します。

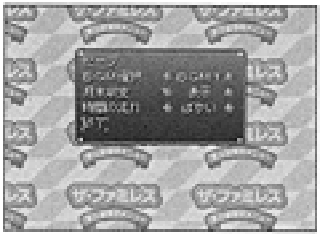


「編　集」 メニューの内容を編集します。
L1・R1ボタンでカテゴリーの内容が変わります。
△ボタンを押すと選択中の料理の詳細を見ることができます。
料理を他のものに取り替えたい場合は取り替えたい料理をカーソルで選び◎ボタンを押して新しく載せる料理のリストを出します。
この中から入れ替える料理を選び◎ボタンを押すと新しい料理と入れ替わります。



営業時間

店の営業時間を設定できます。
営業時間は各店舗毎に設定します。（→P12参照）



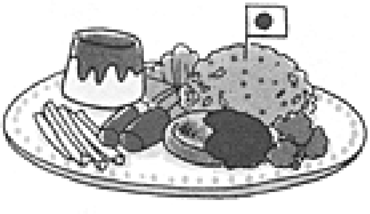
システム

「セーブ」
現在遊んでいる途中のゲームデータを保存します。
ゲームデータは2つまで保存できます。
以前セーブしてある場所にゲームデータをセーブすると
以前セーブしたゲームデータは上書きされて消えてしまいます。
ゲームデータの保存にはメモリーカードの10ブロックを
使用します。
セーブした後はそのままゲームを続けられます。

「BGM選択」 ゲーム中のBGMを8曲の中から好きな物を選べます。

「月末収支」 毎月の1日目に報告される月末収支をON/OFFできます。

「時間の流れ」 ゲーム時間を設定します。
「ふつう」、「はやい」のどちらかが選べます。



お店にお客さんが来てくれないときの対処法。

お店にお客さんが来てくれない時は、「アンケート」の希望料理でお客さんがどんな料理を求めているのか調べてメニューの内容を変えてみましょう。きっとお客さんが増えるはずです。
お金がある時は「宣伝」や「料理開発」を行うと、お客さんが来るようになります。

お店のレベルを上げましょう。

お店のレベルが上がるとお客さんがたくさん来てくれてお店の収益も上がります。レベルを上げるには「宣伝」を行ったり、「料理強化」でメニューのカテゴリーをグレードアップしたりしていろいろと試してみましょう。

店員はまめに休憩させましょう。

店員は疲れが溜まってピークに達するとダウンしてしまいます。ダウン状態になると回復するまで時間がかかり、しかも80%ほどしか回復しません。疲れている店員を見つけたらダウンする前に休憩させましょう。

ライバル店のスパイに注意しましょう。

ライバル店がスパイとして忍者を送り込んできます。
店内で敵の忍者を見つけたら情報を盗まれる前に「退店願う」で叩き出しましょう。

個性豊かな店員達。

店員達にはそれぞれ個性があり、相性が合わない店員同士がいると、お店にとって悪い影響があるかもしれません。店員達の仲が悪いときは組み合わせを変えてみましょう。

ご注意
この作品はフィクションです。
ゲームに登場する人物、名称、団体、社会、慣習などの設定は一部のものを除いてすべて架空であり、現実のものとは一切関係ありません。

特別協力：すかいらーくグループ／藍屋／バーミヤン／ジョナサン

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



ザ・ファミレス

史上最強のメニュー

SLPM 87254